

eXtended Reality  
education service company



[www.metakium.co.kr](http://www.metakium.co.kr)

국내 실감형 교육서비스 최고기업 **메타키움**



VR안전교육





# CLASS VR

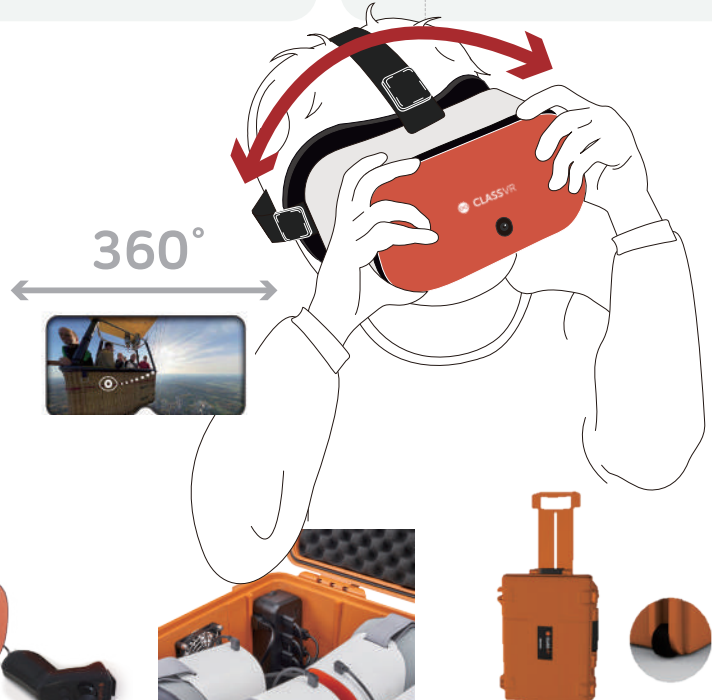
클래스VR은 VR, AR, MR 그리고 메타버스를 기반으로 교육이 가능하도록 서비스를 하는 플랫폼입니다. 초, 중, 고 및 교육이 필요한 곳에서 누구나 쉽게 VR 교육을 할 수 있도록 만들어 주며, LMS(학습관리시스템)을 제공함으로써 30명 이상의 학생들을 한꺼번에 통제를 할 수 있습니다. 360° 사진, 영상, 3D 모델 등 기본 학습콘텐츠 1500종을 제공하며 교과 연계 학습계획서를 제공함으로써 학교에서 사용하기 좋은 제품입니다.

## CLASS VR 프리미엄 헤드셋

기기의 단순함		1,800개 이상의 전용 콘텐츠		쉬운 LMS 제공	
<b>간단</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 헤드셋 스타일의 All In One</li> <li>· 추가적인 장비와 연결이 불필요</li> <li>· 다양한 콘텐츠의 원클릭 송출</li> <li>· 기기의 보관 및 충전 편리</li> </ul>	<b>OVER 1,500</b> 역사, 우주, 지리, 생체, 예술, 과학(물리, 화학, 생물), 건축, 문화 등 1500개 이상의 콘텐츠	<b>메타버스 300</b> 문명, 과학, 지구환경, 문학 등 300개 이상의 콘텐츠	<b>관리 도구</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 웹기반 LMS전용 포털 제공</li> <li>· 콘텐츠의 추가 삭제 용이</li> <li>· 학생들의 시선 콘트를 도구 제공</li> </ul>
<b>비용</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 기존 장비 대비 최대 1/4 가격</li> <li>· 신규 콘텐츠 비용의 저렴함</li> <li>· 편리한 장비의 관리 AS 절감.</li> </ul>	<b>AR VR</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· AR 및 VR콘텐츠</li> <li>· VR Interaction 지원</li> <li>· CoSpaces 콘텐츠 지원</li> <li>· VR WARE 콘텐츠 지원</li> </ul>	<b>Drag Drop</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 콘텐츠의 편리한 추가, 삭제</li> <li>· Web 기반의 콘텐츠 폴더 관리</li> </ul>
<b>안전</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 카메라 탑재로 충돌사고 예방</li> <li>· 무선으로 자유로운 학습 활동</li> </ul>	<b>Work Sheet</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 교과연계 학습서 제공</li> <li>· VR, AR, 메타버스 워크시트 제공</li> </ul>	<b>창작</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 콘텐츠를 직접 제작하여 포털 공유</li> <li>· 360 카메라 자유롭게 창작</li> <li>· 전세계 공유 가능</li> </ul>

## CLASS VR 패키지

- 전방에 카메라 탑재
- 전방화면 동시제공으로 충돌 예방
- 무선으로 자유로운 학습활동



수납 가능 기기 보관케이스



8개의 CLASSVR® HMD 및 핸드컨트롤러



충전케이블 및 냉각팬



캐스터 적용으로 이동 편리

# 교육연계형 메타버스 (아반티스 월드)

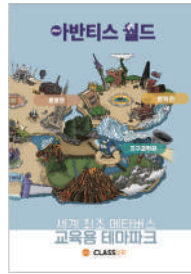
비대면 원격수업대비 시계 최초 교육용 가상테마파크  
300개 이상의 콘텐츠를 탐험하며 학습이 가능한 메타버스 플랫폼입니다.



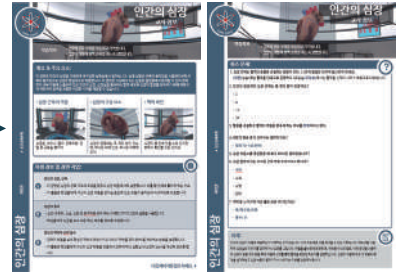
다양한 플랫폼 기반 사용



매력적인 가상 테마파크



학습관리 시스템



학습효과를 높여줄 워크시트 제공

## VR 교육에 최적화된 LMS / 학습계획서 (Learning Management System : 학습관리 시스템)

교실에서 VR헤드셋을 착용한 학생들을 통제하는 것이 얼마나 어려울 지 상상해 보세요.  
Eye Tracking 기술을 적용하여 학생들의 수업 참여를 완벽하게 통제하고 학습관리 시스템을 제공합니다.



간편한 콘텐츠 동시 전송



효율적인 수업관리



콘텐츠 창작 및 공유

초등학교 사회

중학교 과학

중학교 기술&가정

# KOORING



미래에서 온 인공지능 캐릭터 쿠링과 함께 가상현실을 통해 이전에 체험하지 못한 미래형 교육 (AI, 코딩, 과학등)을 경험할 수 있습니다.  
 선생님과 학부모가 쉽고 안전하게 교육할 수 있고 학생들이 재미있게 즐기며 디지털리터러시의 능력을 성장시키는 새로운 형태의 3세대 HMD전용 교과서입니다.



## 코딩이 뭔지 모르는 아이도 가능합니다.

### VR로 학습할 경우, 집중력·몰입감 등으로 학습효과 UP!

기존 학습보다 효과 2.7배, 몰입도 5배, 30일 후 기억 90%

### 기존과는 다른 코딩 수업을 통해 문제를 끝까지 자기주도적으로 해결하는 습관 형성!

기존 스크래치, 엔트리 대비 수업 진도율 대폭 상승

### 선생님들도 어렵고 복잡한 코딩! 이제는 AI 학습 튜터가 해결!

VR기기를 착용하기만해도 AI 학습 튜터가 등장하여 아이들에게 코딩 학습!

### 컴퓨터 공학의 꽃이라고 할 수 있는 알고리즘에 대한 선행 학습 효과!

재미있는 아이콘과 스토리로 패턴을 분석하고 문제를 해결하며 코드 재사용, 함수, 함수블록 등을 손쉽게 교육!

## 쿠링 자기주도 학습 시스템

AI의 학습튜터의 힌트에 따라 쉬운 것부터 어려운 것까지 스스로 학습해 나가도록 안내하며, 풀이 과정 속에서 문제점을 파악하고 수정, 보완하는 반복과정을 통해 사고를 정교화합니다.



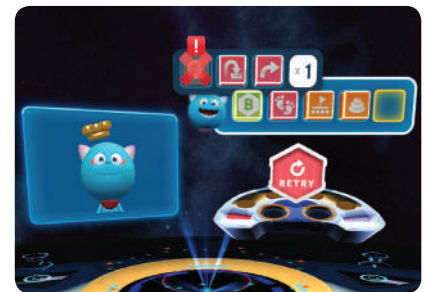
### 문제 파악

스토리속에서 해결해야 할 문제를 이해하도록 안내합니다.



### 계획하여 코딩하기

360도로 자유롭게 회전하는 기능을 활용해 코딩을 쉽게 할 수 있습니다.

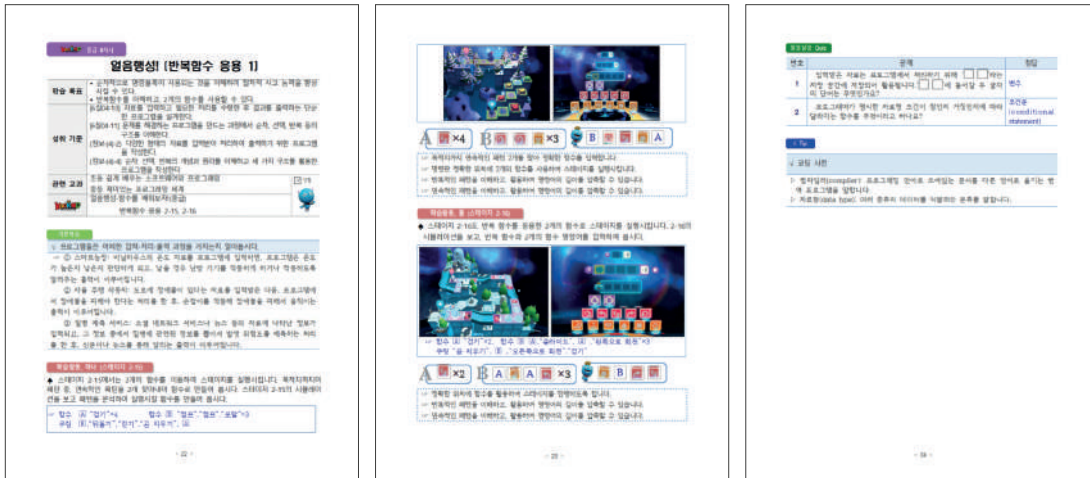


### 실행하고 생각 되돌아 보기

VR공간에서 시뮬레이션 해보고 과정을 돌아보며 자기반성 활동을 합니다.

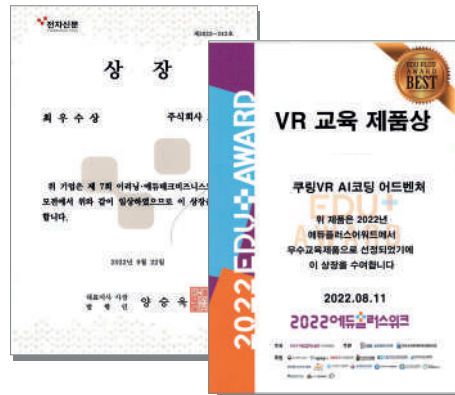
## 교육과정 연계 교육 콘텐츠

재미있는 게임을 통해 코딩의 기초부터 응용까지 자연스럽게 학습할 수 있습니다. 블록코딩을 통해 재미있게 놀다보면, 사고력과 창의력이 길러집니다.



## 쿠링 VR AI 어드벤처의 우수성 검증

- 2020 HTC VIVE WAVE Developer Awards 베스트 어플리케이션(6DoF) 은상 수상
- 2022 에듀플러스 어워드 "VR교육제품상"수상
- 2022 에듀테크 코리아 이터닝 비즈니스 모델 최우수상 수상



## 쿠링 VR AI 어드벤처의 활용사례



찾아가는 코딩교실



서울 '츠' 유스센터



서울 '스' 초등학교



# MULTI KIUM

멀티키움은 전인양성을 목적으로 서울대 스포츠과학연구소의 HOPE 수업 철학을 바탕으로 모든 콘텐츠와 커리큘럼이 설계되어 있습니다. 멀티키움은 실내에서 진행되는 다양한 신체활동을 통해 아이들의 학습향상과 신체발달에 기여하는 통합 교육 플랫폼입니다

## 서울대학교 스포츠과학 연구소와 공동개발



### 한국스포츠정책과학원 검증 콘텐츠

한국스포츠정책과학원에서 검증하여 효과성이 확보된 디지털 콘텐츠를 제공합니다.



### 서울대학교 스포츠과학 연구소가 인증한 수료증 제공

멀티키움 수업을 80%이상 수료한 어린이의 경우 수료증이 제공됩니다.

### 실감형 콘텐츠 개발관련 특허기술 보유

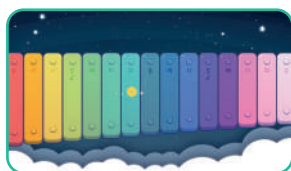
- 인공지능 관련 특허 : 2건
- 증강현실 관련 특허 : 6건
- 동작인식 및 스포츠 관련 특허 : 4건
- 플랫폼 및 품질관련 특허 : 4건

## 다양한 멀티키움 교육콘텐츠

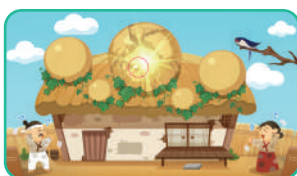
아이들 집중도는 최고! 지도하는 선생님은 간편!



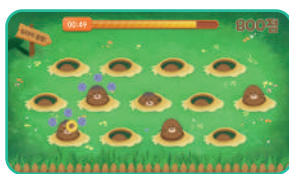
패널티킥



무지개 실로폰



흥부 박터트리기



두더지 잡기



### 손쉬운 멀티키움 터치패드

조작이 쉬워 교사가 편리하게 프로그램을 선택하고 실행할 수 있습니다.



### 탄탄한 수업구성 교사지도안&학습지

교사에게는 지도안을 어린이에게는 교재를 제공합니다.

## 멀티키움 특징점



### 센서가 두개! 활동과 재미도 두배!

아이들의 움직임을 인식하는 모션센서와 공이나 손을 인식하는 터치센서 모두 장착되어 있어 다양한 신체움직임과 콘텐츠 제공이 됩니다.

### 그림자 방해없는 선명한 스크린

- 아이들이 화면 가까이 붙어도 그림자로 인한 방해가 없습니다.
- 밝은 배경에도 화질이 선명한 콘텐츠 (5,000 안시 고화질)
- 스크린과 빔프로젝터가 50cm 미만인 초 단초점 활용



타사



멀티키움

## 멀티키움 장비소개



				
<b>프로젝터</b>	<b>터치센서</b>	<b>모션센서</b>	<b>운영PC</b>	<b>터치패드</b>
높은 해상도의 초 단초점 프로젝터	섬세한 인식이 가능한 터치센서	복잡한 움직임도 인식하는 모션센서	다양한 콘텐츠 운영이 가능한 PC	간단한 터치&플레이 조작을 위한 태플릿



# GAK ENGLISH

각영어는 새로운 매체인 VR을 이용하여, 단순 암기가 아닌 간접체험 형태의 학습을 가능케 하여 쉽고, 빠르고, 재미있게 학습할 수 있으며, 집중력이 향상되어 학습효과가 상승합니다.



## 흥미로운 영어 세계

VR 애니메이션을 보며 영어 단어를 배웁니다.  
**공룡 세계, 뉴욕의 일상, 바닷속 이야기** 3가지 주제가 각각 3개의 스테이지로 구성되어 있습니다.  
 애니메이션 속 상황에 맞춰 영어 단어가 나타나며 **총 27개의 단어를** 학습할 수 있습니다.



## 주제별 단어

영상을 보며 영어 단어를 배웁니다.  
 주제별 단어로 상황에 맞는 영상이 나오며, 학습자는 단어의 뜻과 쓰임새를 함께 배울 수 있습니다.  
 또 **원어민이 직접 발음하는 모습**을 보고 따라 말하며 발음을 공부할 수 있습니다.



## 스토리 회화

게임 형식의 영어 회화 스토리텔링입니다.  
 학습자가 NPC캐릭터와 상호작용을 하며 스토리가 진행되고 게임을 하듯 몰입도 높은 영어 회화 학습을 할 수 있습니다. 총 16가지 주제로 구성되어 있으며, 21주 동안 **총 181개의 문장**을 학습할 수 있습니다.



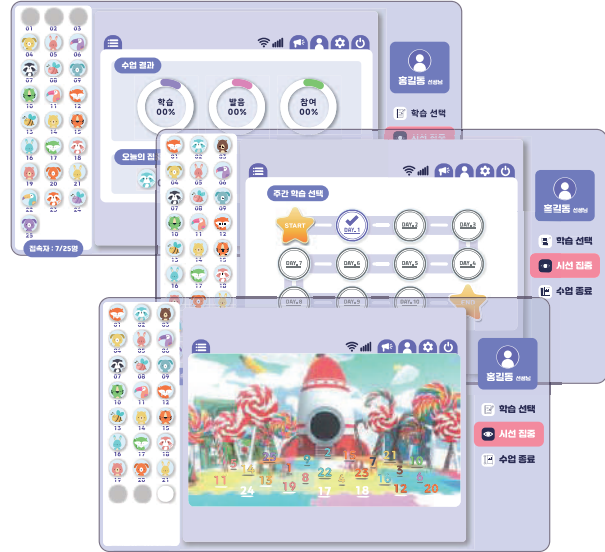
## 학습진도 & 학습평가

각영어는 학습 진도부터 평가 및 시가 보완이 필요한 부분까지 수시로 평가해 개인별 교육을 제공합니다.  
 인공지능 기술이 탑재돼 학생의 수준별 학습이 가능하며, 선생님 없이 학생 혼자 스스로 **VR로 집중력 있게 자기주도적 학습**을 할 수 있습니다.



## 각영어의 효율적인 LMS

<b>관리 도구</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 웹기반의 LMS 전용 포털 제공</li> <li>· 학생들의 시선 컨트롤러 도구 제공</li> <li>· 개별 기기들의 동작 확인</li> </ul>
<b>선생님 컨트롤 기능</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 학습관리 시스템</li> <li>· 교육 콘텐츠 동시 진행</li> <li>· 실시간 학습결과 확인</li> <li>· 시선 모니터링</li> </ul>
<b>AI 학습 분석</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· AI 학습 성적 분석 및 관리 시스템</li> <li>· 개인별, 그룹별 성적 그래프 생성</li> <li>· 음성인식 AI를 통한 실시간 발음 분석</li> <li>· 학습 진도 체크</li> </ul>



## 패키지 세트 (VR+교재)



VR (Pico G2)



학습교재 (PDF제공)



## 서울대 X카이스트 명문대 교수님들이 선택한 학습법

각영어만의 독보적인 VR 멀미 저감 특허 및 핵심 기술력을 바탕으로  
서울대학교 X 카이스트 기술의 공동투자!

각영어 학습법은 국내 최고 대학교인 서울대학교와 카이스트 교수들에게  
VR영어의 가치와 미래교육의 희망으로 인정받아 투자받았습니다.

# VR 안전교육

## VR SAFETY EDUCATION

생활 현장의 안전사고를 가상 체험함으로써 사고에 대응하고 안전수칙을 학습하는 VR 콘텐츠입니다. 지진과 화재 2종을 제공하고 있으며 VR기기를 통해 1인칭 시점의 주도적 실습과 사고체험 그리고 3인칭 시점의 정보학습을 병행하여 몰입감과 교육성을 모두 충족할 수 있습니다.

### 학년별 학생 안전교육 시간 및 횟수

단위 : 단위활동, 차시

구분	생활 안전교육	교통 안전교육	폭력예방 및 신변보호	약물, 사이버 중독 예방	재난 안전교육	직업 안전교육	응급 처치교육	계	
교육 시간	유	13	10	8	10	6	2	2	51
	초	12	11	8	10	6	2	2	51
	중	10	10	10	10	6	3	2	51
	고	10	10	10	10	6	3	2	51
횟수	학기당 2회 이상	학기당 3회 이상	학기당 2회 이상	학기당 2회 이상	학기당 2회 이상	학기당 1회 이상	학기당 1회 이상	26회	

출처: 2021학년도 학교안전교육 기본 계획, 서울특별시교육청

### VR 안전교육 콘텐츠



지진



화재




# PREDIGER

## 메타버스 적성검사 프레디저 VR

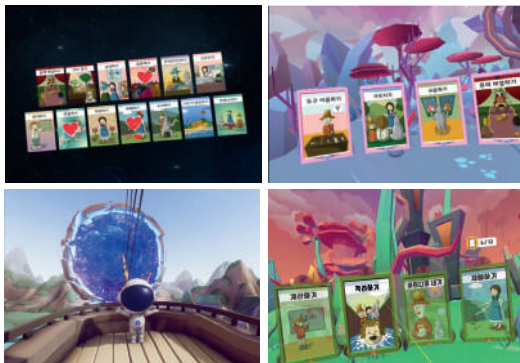
- 진단시간 - 15분
- 진단방법 - 오쿨러스 헤드셋 (스마트폰 혼용 가능)
- 결과 도출 - 파노라마 영상 + 15페이지 결과 리포트
- 결과 리포트 - 개인 이메일 전송 + 홈페이지 다운로드
- 진단 이론 - 프레디저 (뇌과학과 직무를 결합한 이론)



## 프레디저 적성검사는 기존 검사와 어떤 점이 다를까?

	 PREDIGER	기존 적성검사
방법론	프레디저	OOO
진단방식	스마트폰 어플 / 메타버스 VR	OMR 카드 / 온라인 체크식
결과전달	실시간 카톡, 실시간 이메일	7일 후 전달 / 개별 로그인
진단방법	앱 또는 화면에서 그림 이동	자기보고식 답안체크
세계관	직무와 뇌과학 중심	성격 중심
결과도출	전자동 처리	시험(수거) - 채점 - 전달
기타	학교단체 리포트 제공	진단가격은 상황에 따라 다름

## 프레디저 콘텐츠 화면



## 프레디저 활용

**1 어플 다운로드**

아이폰, 안드로이드폰  
<스마트 프레디저> 검색



**2 진단하기**

1개의 아이디로 **전체 집단**  
게임하듯 적성검사 실시



**3 카톡 리포트**

선생님은 이메일로  
피검사자(학생)는 카톡으로  
**실시간 결과 리포트** 받기



CLASS VR  
KOORING  
MULTI KIUM  
GAK ENGLISH  
VR SAFETY EDUCATION  
PREDIGER



서울 마포구 성암로 330  
첨단디지털센터 A동 408호  
A-408, 330, Seongam-ro, Mapo-gu, Seoul,  
Republic of Korea #03920

T 02.6959.2927

M lava888@metakium.co.kr

H www.metakium.co.kr